

aeroTAP40F

製品概要

aeroTAP40Fは、電子広告ツールとして、動物園、博物館、など各種イベント会場に設置して、イベントを楽しんだり、待ち時間を安全に楽しむことができるインタラクティブなデジタルコンテンツを提供します。

インタフェースにはaeroTAP(エアロタップ)を採用しており、通常のPCに汎用のWebカメラを接続するだけで準備でき画面に触れずに操作できるので、安心、安全、清潔です。

特徴

- ✓ 画像は自由に入れ替え可能
- ✓ 特別なハードウェアは不要
- ✓ 特に、小さいお子様のある家族連れ、若いカップルに人気
- ✓ 何度も繰り返し利用する方が多い
- ✓ 触らないので壊れない、盗まれない



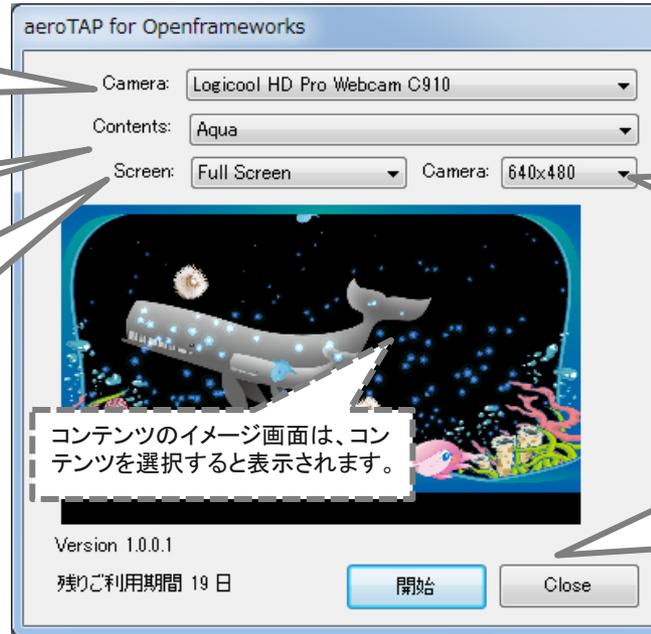
aeroTAP4OF起動方法

1 使用するカメラをドロップリストから選択

2 プレイするコンテンツをドロップリストから選択

3 ディスプレイサイズを選択
通常[Full Screen](全画面)を選択

[Full Screen] 現在のディスプレイ全体に表示
[Camera] カメラ画面のサイズで表示
[Multi Screen] マルチスクリーン全体に表示
[HD 1920x1080] HDサイズで表示
[HD 1080x1920] HD縦画面で表示



3 カメラの解像度を選択
通常[640x480]を選択

*1280x720は、高性能カメラとCPUが必要です。

4 [開始]ボタンで開始
終了は、[Esc]キー

[重要]
終了時に設定の変更を保存するには、
Alt+Tabキーでこの画面を表示して[Close]ボタンで終了してください。

[自動実行と終了]

自動実行するには、/a オプションで起動してください。
例: aeroTAP4OF.exe /a

外部コマンドで終了するには、/e またはaeroTAP4OF.exeを再度実行すると、実行されていたaeroTAP4OFを終了できます。
自動実行では最後に実行した設定で実行します。

[補足]

マルチスクリーンの2nd画面で表示する場合は、ダイアログボックスを2nd画面ドラッグしてから[開始]ボタンをクリックします。

[補足]

各コンテンツのパラメータを調整するには、コンテンツを開始してから'G'キーを押して、設定画面を表示して変更してください。

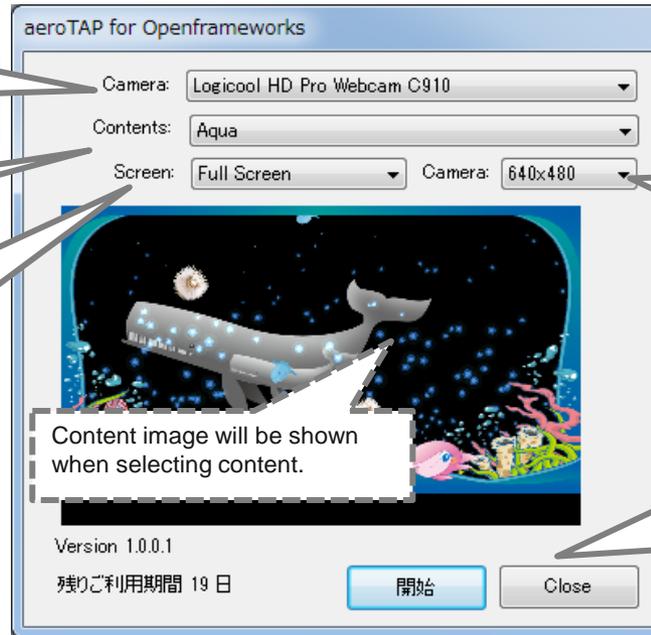
aeroTAP4OF Quick Guide

1 Select [Web camera] from dropdown list.

2 Select [Content] from dropdown list.

3 Select [Display Size] from dropdown list.
Default is [Full Screen]

[Full Screen] Current screen size
[Camera] Camera size
[Multi Screen] Multi Screen size
[HD 1920x1080] HD Landscape
[HD 1080x1920] HD Portrait



Content image will be shown when selecting content.

3 Select [Camera Resolution].
Default is [640x480]

If you select 1280x720, it requires high performance camera and CPU

4 Click [Start] button.
Press [Esc] key to terminate.

[Hint]
If you want to save modified settings, you have to back to this screen by pressing Alt+Tab key, then click [Close] button.

[Auto start and termination]

Use command line option /a to start without setting dialog.
i.e) aeroTAP4OF.exe /a

To terminate running aeroTAP4OF, use /e command line option or run aeroTAP4OF.exe again..

Auto start will use last settings.

[Hint]

If you want to run on 2nd screen of multi-monitor, you have to drag main dialog to target monitor and click [Start].

[Hint]

You can adjust parameters for each content. Press 'G' key after start content to show configuration screen.

aeroTAP40F ～Aqua～

デジタル水族館

水中で遊ぼう！

水槽の中にあるような画面の中で、水槽の中の生き物を動かしたり、水泡を消したりすることができます。時折大きなクジラの親子が横切ります。

利用用途:

- 博物館の休憩所
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- イベントの集客



操作および機能

- 水泡に触れると水泡を飛ばすことができます。
- 手を動かすと、水の波紋が起こります。
- 水槽の中の生き物にカーソルを合わせて、手の位置に生き物を固定することができます。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能(*3D設定は保存されません。)

- 生き物に触れた時の音
- BGM
- 生き物のアニメーション化
- 生き物画像
- フレーム画像の変更
- 大きな生き物(クジラ)の変更(画像と音)
- 登場インターバルの変更

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Aqua

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

発生時の動きの力です。値が高いほど水泡が遠くまで跳ねます。

発生時したオブジェクト(水泡)への反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

手のひらカーソルを動かしたときに表示される波紋の表示/非表示を設定します。

画面上に出現する魚貝の数を調整します。

画面上に出現する魚貝の大きさを調整します。
本アプリケーションの再起動後に適用されます。

動きに対するオブジェクトの反応を目視できるように表示します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

threshold: 30

gravity: 0.709402

force: 17.6068

vector threshold: 0.435897

Big Fish Interval: 148

Enable Ripples

Show cursor

Max Fish count: 10

Fish Size: 40

Make Bigger

draw video

draw vector field

Video Transparency: 228

BG Color: 1

重力値です。値が高いほど早く落下します。

クジラが画面に出現する間隔です。値が大き
いほど出現間隔は長くなります。

手のひらカーソルの表示/非表示を設定します。

カーソルの合わさった魚貝のイメージが大き
くなります

カメラ画像の表示/非表示手を設定します。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色に変更します。

aeroTAP40F ～Color Ball～

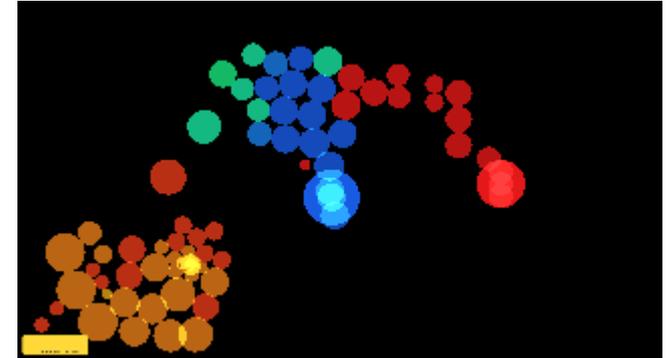
カラーボール

カラーボールで遊ぼう！

カメラの前で、色のついた風船やカラーボールを投げると同じ色のボールや四角形が画面の中に現れます。

利用用途:

- 博物館の休憩所
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- イベントの集客



操作および機能

- 色のある物をカメラに近づけると同じ色のエフェクトが画面に表示されます。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能(*3D設定は保存されません。)

- フレーム画像の変更
- ボール、四角形、輪など形状の変更

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Color Ball

重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

オブジェクトのスタイル(形)を変更します

オブジェクトの表示時間を変更します

オブジェクトの透過度を設定します

オブジェクトの明るさを調整します。

Color Ballのフォルダーに入れた background.movファイルを再生します。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。黒色、または白色に変更します。



動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。30以上で設定してください。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

カメラ画像の表示/非表示手を設定します。

オブジェクトの内側を塗りつぶしのオン/オフ切り替えです

オブジェクトの膨張を調整します。

オブジェクトの彩度を調整します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

background.movファイルの再生速度を調整します。

aeroTAP40F ～Ball～

はじいてつくる

手で音をつくってみよう！

ボールや雪の結晶にカーソルを合わせてはじくと音がでます。はじくたびに音を作ることができます。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- カーソルが雪の結晶やボールに当たると、その物体を飛ばすことができる。
- 音に反応したビジュアライゼーションの表意
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- 画像の変更
- 手のひらで触れた時の音
- 音に反応

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Ball

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

Thresholdを超えた動き部分を表示します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

FPS: 62.5003

threshold: 46

force: 20

vector threshold: 0.2

draw video

draw vector field

force inward

Video Transparency: 40

BG Color White

ベクターフィールドの表示を切り替えます

Force inward 不要です

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色に変更します。

aeroTAP40F ～Box～

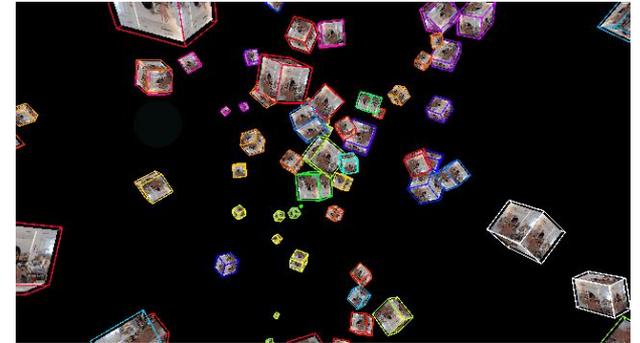
ボックス型写真ギャラリー

写っているのは？

カメラに映し出されている映像を、立方体の側面に映し出します。
カーソルを移動させると、視点を変えることができます。

利用用途:

- お店の商品案内
- ショッピングモールの案内版



操作および機能

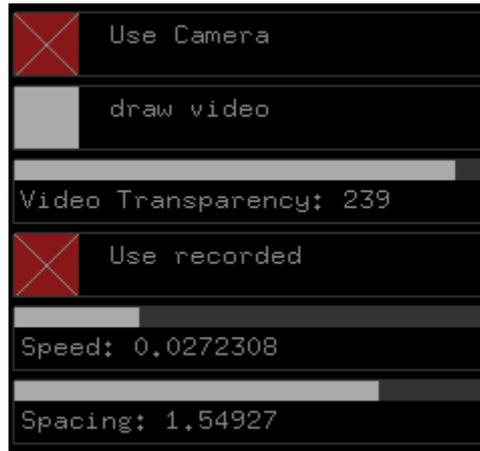
- 手のひらでカーソルを移動すると視点を変更。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Box

カメラ視点の変更のオン/オフを切り替えます。



カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

ボックスの移動速度を変更します。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

Use recorded 不要です。

ボックス間の距離を設定します。

aeroTAP4OF ~Camera~

目の前には過去の自分

ただのカメラと思いきや

画像が実際の動作よりも遅れて表示されます。自分自身の後ろ姿を見たりできます。

利用用途:

- 店舗の集客
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 一風変わったプロポーズ など



操作および機能

- 画像が実際の動きよりも遅れて表示されます。
- 遅れの度合いを設定できます。
- カーソルによって画面を360° 動かせます。

- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP4OF画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Camera

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

threshold: 78

カメラから映った画像の輪郭のみを表示します

draw mode

エラーのため目未検証です

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を黒色、または白色に設定します。

Flash mode

画像が連続的に追従するか、非連続的に画像が追従するかを設定します

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

Show Edge

Canny Threshold: 99

輪郭の線の太さを設定します。

?

BG Color

Video Transparency: 45

Image logsize: 29

Image delay: 15

遅れて表示される映像の遅延を調節します。

aeroTAP4OF ~Dental~

歯医者さんにおすすめ

歯医者さんを楽しくする

待合室にいるお子様にぴったりの歯磨きゲーム

利用用途:

- 待合室にいる患者やお子様



操作および機能

- カーソルを表示してキャラクターを集めたり、虫歯菌を動きではじいたりできます
- キャラクターを全部集めると音楽が再生されます
- 一定の時間間隔で大きなキャラクターが画面を横切ります
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP4OF画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Dental

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

発生時の動きの力です。値が高いほどオブジェクトが遠くまで跳ねます。

大きなキャラクターの出現する時間間隔を設定します。

表示するアイテムの数を設定します。

表示するサブアイテムの数を設定します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

Force Inward不要

```

threshold: 20
gravity: 1
force: 29,5726
vector threshold: 0,2
draw video
Big Item Interval: 58
Size of Big item: 600
Number of items: 10
Size of item: 52
Size of subitem: 7
Video Transparency: 195
Sound Play Lenght: 24
force inward

```

重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラからの映像のオンオフを切り替えます。

大きなキャラクターの大きさを設定します。

キャラクターを全部集めたときに流れる音楽の長さを設定しますSong.mp3

aeroTAP40F ～FireBall～

カメハメ波

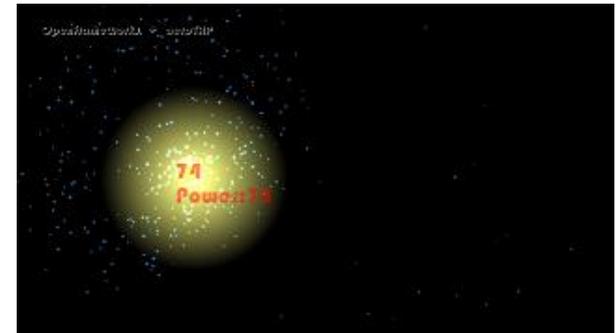
強いカメハメ波が出せるかな？

カメハメ波をうつことができます。

手を動かす速さによって力の強さ、得点が表示されます。
写真が撮れます。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- 手を止めて手を認識させた後、大きな丸い円がでてきたら手をまっすぐ後ろに引いて、素早く前に押し出すことでカメハメ波を打つことができる。
- 撮った写真を携帯/スマホにダウンロードするためにaeroViewerと連動できます。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- 写真撮影機能
- 録画機能
- 効果音
- フレーム画像の変更

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

FireBall

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

泡が消えずに表示される時間です。値を小さくすると泡が表示される時間が短くなります。

カメラ画像の表示/非表示手を設定します。

?

撮影した写真の画面右側への表示/非表示を設定します。

効果音の有/無を設定します。

aeroViewer用に写真を保存のオンオフを切り替えます



カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。黒色、または白色

動画は保存されない

aeroTAP40F ～flower～

フラワーシャワー

お花に包まれて

体を動かすと反応して、フラワーシャワーのように花を降らせます。
大きなキャラクターに手ではねたり、足で蹴ったりできます。
また風船や可愛いキャラクターが画面に登場します。

利用用途:

- 店舗の集客
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- イベント

操作および機能

- 画面の前で手を認識させると花を表示。
- 画面の前を横切るなど動いているものにも反応して花を表示する。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- 大きなキャラクターの変更
- 花画像の変更
- フレーム画像の変更
- 大きなアイテム(風船)の変更(画像と音)、
- 登場インターバルの変更

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Flower

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

手のひらカーソルの表示/非表示を設定します。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

ベクターフィールドを表示します

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

アイテムの透明度を設定します。

```

FPS: 61.4058
threshold: 37
gravity: 0.123932
force: 1.7094
vector threshold: 1.24786
Max life: 14.2308
Show cursor
draw video
draw vector field
Item number: 7
Big Image Interval: 145
Video Transparency: 0
Item Transparency: 255
BG Color White
  
```

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

オブジェクトが消えずに表示される時間です。値を小さくするとオブジェクトが表示される時間が短くなります。

画面上に出現するアイテムの数を表します。

大きなアイテムが画面に出現する間隔です。値が大きいかほど出現間隔は長くなります。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。黒色、または白色

aeroTAP40F ～Hand Trace～

ハンドパワー

「きてます!」

手をみせるとあなたのハンドパワーが全開!
また動いている物体にも反応してパワーが表示されます。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客

操作および機能

- 手を認識してそこに泡を表示。
- 画面を横切るなど動いている物にも反応して泡を表示。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Hand Trace

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

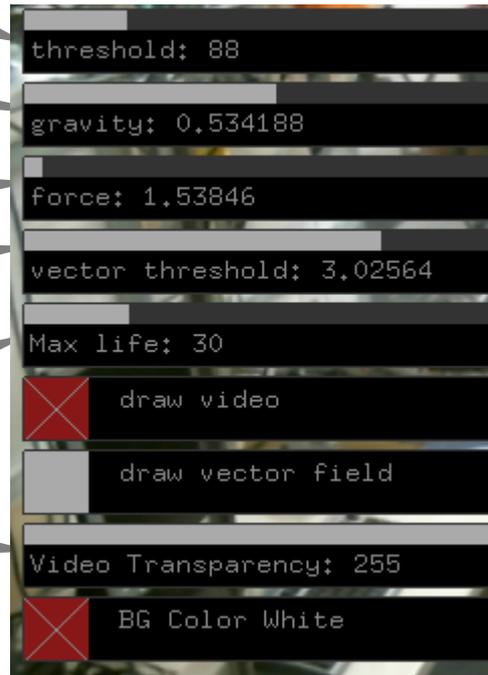
重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

泡が消えずに表示される時間です。値を小さくすると泡が表示される時間が短くなります。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。



カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

ベクターフィールドを表示します。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色

aeroTAP40F ～Particle～

ぼくらを捕まえて!

全部捕まえると何かが起こるよ

体を動かして小さな玉をはじいたり、手のひらにキャラクターを集めると、集めたキャラクターが変身します。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- 手を移動させて玉をはじく。
- カーソルをキャラクターに合わせると固定され、全てのキャラクターを固定するとキャラクターが変化。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- キャラクタ画像の変更
- キャラクタ表示数の変更
- キャラクタがおおきく表示されるための捕獲数字の設定
- フレーム画像の変更

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Particle

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

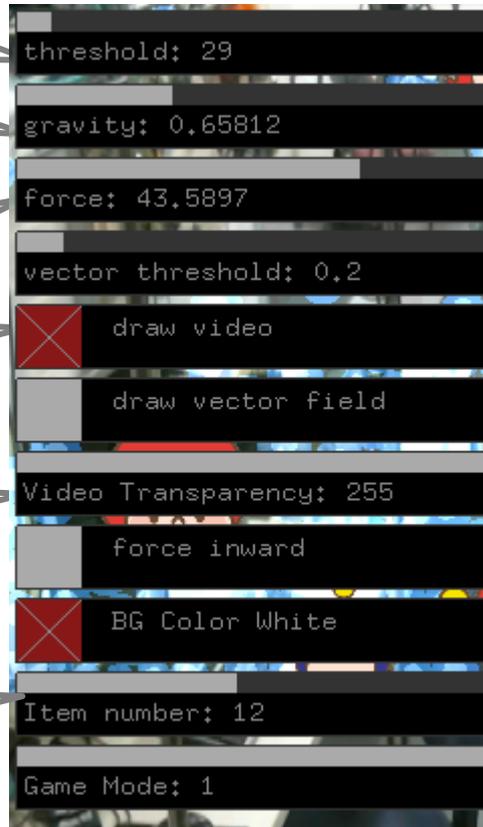
重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

アイテムの数を調節します



発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

ベクターフィールドを表示します

Force inward 不要?

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色

手のひらにオブジェクトを集めると大きくなる
Game Mode 1と、手のひらに集めるだけの0を
切り替えます。

aeroTAP40F ～Photo～

3Dカラーセル型写真ギャラリー

3D写真ビューア

メニューなどの写真をカラーセル型で表示します。
カラーセルは、斜めにしたり、縦にしたり3D回転することができます。

利用用途:

- レストランなどのメニュー
- お店の商品案内
- ショッピングモールの案内版



操作および機能

- 画面左右にカーソルを移動するとカラーセルが回転(移動位置に応じて回転速度が変わる)
- 手を左右に振るジェスチャで、左右の回転が可能
- カーソルを停止して写真を選択、大きく表示
- [閉じる]ボタンで閉じる
- 'G' キーを押して各種設定が可能(*3D設定は保存されません。)

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

- 写真の保存場所 /data/photo/photo
- 10枚から100枚程度の写真(JPG)が読み込み可能
- BGMの設定(bgm.mp3)とオン/オフ
- クリック音(click.wav)
- 3D表示はドラッグにて設定
- 手のひらで操作/タッチパネル対応
- デフォルト回転速度の設定
- 縦置きディスプレイ対応
- 選択した画面を自動的に閉じるのオン/オフ
- 選択時画像の表示サイズが設定可能

Photo

カメラ画像の表示/非表示手を設定します。

FPS: 38,6031

draw video

イメージ画像の3D表示の表示/非表示を切り替えます

Use EasyCam

Show cursor

手のひらカーソルの表示の表示/非表示を切り替えます

カメラ画像のクローズボタンの表示/非表示を設定します。

Show Close Button

カメラ画像の拡大イメージが自動で消えるまでの時間を設定します。

Time to close: 4

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

Video Transparency: 71

カメラ画像の回転の最低速度の設定します。値が小さいと遅くなります。

Flip Force: 0,4

カメラ画像を手でフリップした時の回転速度を設定します。値が大きいほど速く回転します。

Min VX: 0,145299

カメラ画像の間隔を設定します。値が大きいと間隔が広がります。

View Range: 0,0299145

画像の傾きを設定します。値が大きいほど右に傾きます。

Max Photo Height: 588

拡大イメージの大きさを設定します。値が大きいほどイメージも大きくなります。

Rotate Photo: -0,0999993

カメラ画像の回転の位置を設定します。値が大きいとモニターの上部で表示されます。

Center Y: 540

BGM再生の再生/停止を切り替えます

BGM Sound

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を設定します。黒色、または白色

BG Color White

aeroTAP40F ～Water Ripples～

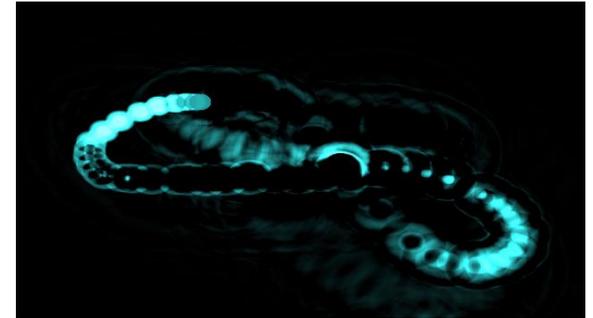
異空間演出

体を動かして異空間を演出！

体を動かして画面上に波紋を作り出すことができます。
音にも反応します。

利用用途:

- インテリア
- リラクゼーション



操作および機能

- 手を認識させて動かすことで線を表示
- 画面を横切るなど動いている物体にも反応します。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- 音に反応
- 色の自動変化
- 波紋サイズ

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Water Ripples

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

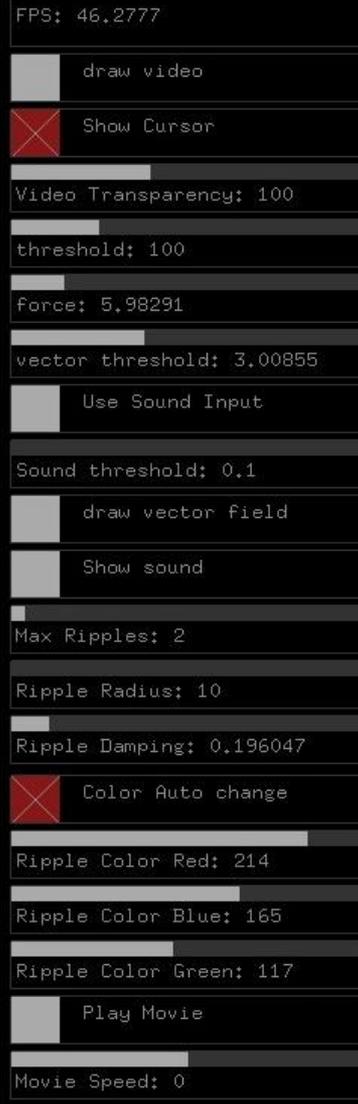
発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラが捕らえた動きのベクトル場を表示します。

波の直径を設定します。大きくするほど直径が大きくなります。

波が動いたあとの波形を設定します。小さくすると表示されません。

データの中にある動画を再生のON/OFFを切り替える。



カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

手のひらカーソルの表示/非表示を設定します。

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

音を使用するか使用しないかを設定します。

音を検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。

音のヒストグラムの表示/非表示を切り替えます。

波紋の数でしょうか？
変化がよくわかりませんでした。

自動的に色を変化させる/させないの設定をします。

波の赤、青、緑の成分です。

動画の再生速度の変更。正の値で再生、負の値で逆再生。

aeroTAP40F ～Shimane～

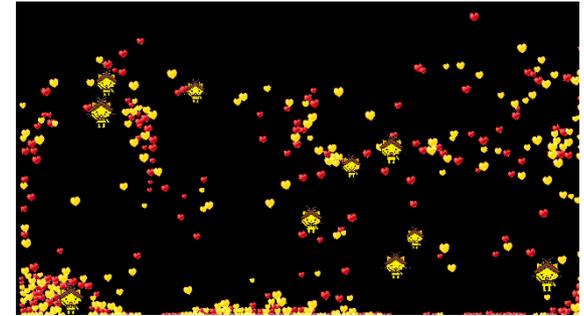
しまねっこ

しまねっこと遊ぼう！

体を動かして小さな玉をはじいたり、手のひらにキャラクターを集めると....何かが起こるよ。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- 手を移動させて玉をはじく。
- カーソルをキャラクターに合わせると固定される。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- キャラクタ画像
- サブキャラクタ画像

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Shimane

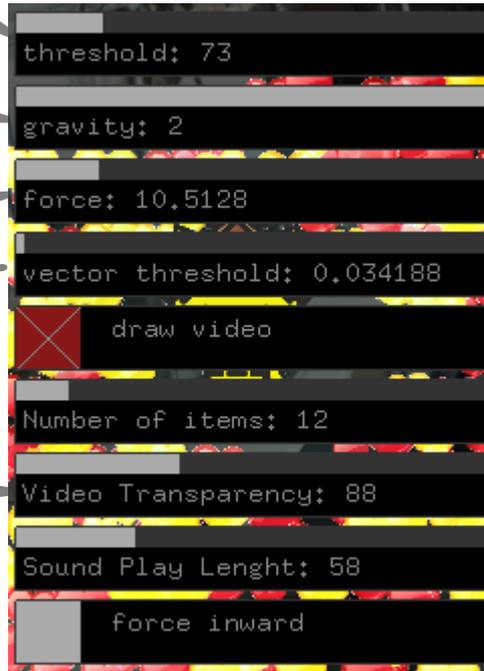
動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。



カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

Force inward 不要?

aeroTAP40F ～Snow fall～

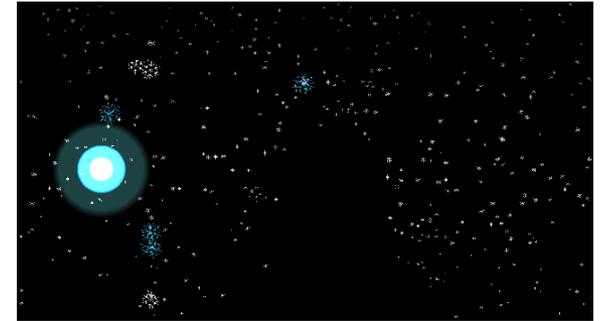
雪の夜

雪を感じて…

画面の前に立つと、降ってきた雪が肩や頭で跳ね返ります。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- イベントの集客
- インテリア



操作および機能

- 手で大きな雪の結晶を動かすと音がでます。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- 手のひらがアイテムに触れた時の音

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Snow fall

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

重力値です。値が高いほど早く落下します。

発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

手のひらカーソルの表示/非表示を設定します。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

Thresholdを超えた動き部分を表示します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

FPS: 53.7367

threshold: 88

gravity: 0.508547

force: 1.02564

vector threshold: 3.02564

Max life: 79.2308

Show cursor

draw video

draw vector field

force inward

Video Transparency: 255

BG Color White

雪が消えずに表示される時間です。値を小さくすると雪が表示される時間が短くなります。

Force inward 不要?

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色

aeroTAP40F ～Swipe～

ブライダル

結婚おめでとう！を華やかに演出

ハートが消えたり、ちび天使たちが飛び交います

利用用途:

- 結婚式披露宴



操作および機能

- 手でハートに触ると音がします
- 天使を集めると大きくなって、音楽が流れます
- 一定時間ごとに大きな天使が画面を横切ります
- 'G' キーを押して各種設定が可能
 - *3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Swipe

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

重力値です。値が高いほど早く落下します。

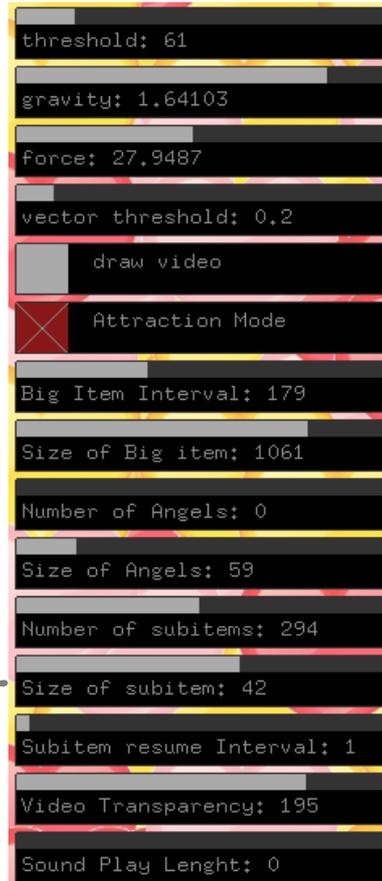
発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

大きなキャラクターのサイズを設定します

キャラクターのサイズを背呈します

サブアイテムの大きさを設定します

カメラ画像の透過度を設定します。



発生時の動きの力です。値が高いほど遠くまで跳ねます。

カメラ画像をの表示/非表示手を設定します。

大きなキャラクターが出現する時間の間隔です

キャラクターの数を設定します

サブアイテムの数を設定します

サブアイテムの再出現間隔を設定します

キャラクターがすべて集まったときの音楽 song.mp3の再生時間を設定します

aeroTAP40F_Face ~Eyes~

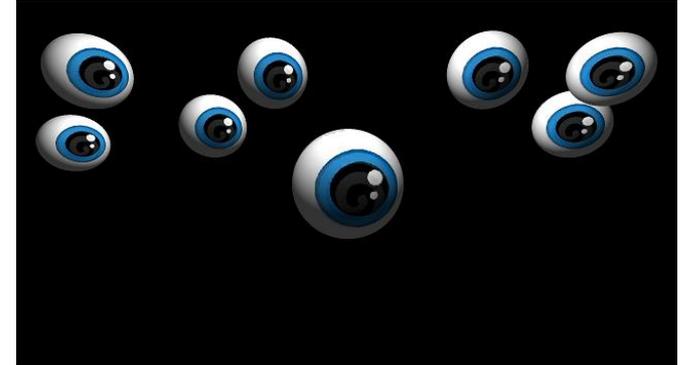
あなたを見つめる目玉

視線を感じる…？

いつも誰かの視線を感じていませんか？
目玉が顔を認識すると…何が見える？

利用用途:

- テーマパークのアトラクション
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- イベントの集客
- 防犯



操作および機能

- 目玉は顔と音に反応します。音に反応して瞳孔が開き、色が赤く変化します。
- 眼球にビデオの映像を写し、より本物の目玉に見せることができます。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

- モード変更(目玉が付いてくる、固定位置)

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Eyes

ビデオの画像の表示/非表示の設定をします。

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。
30以上で設定してください。

発生時の動きの力です。

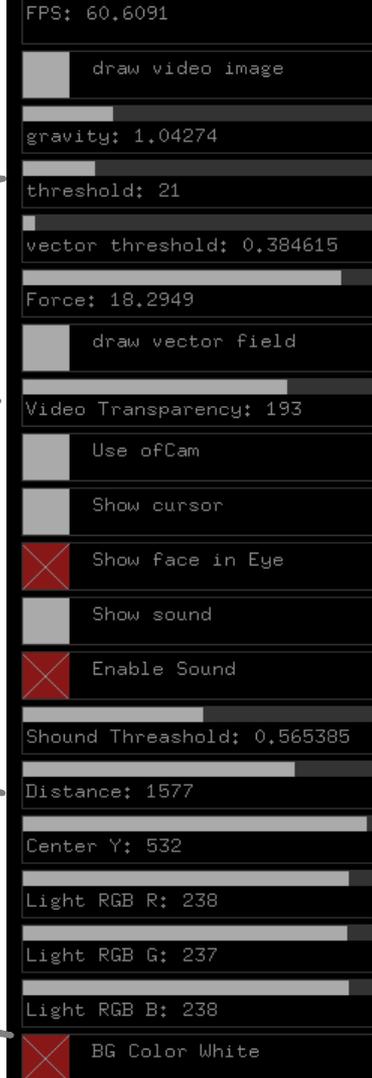
カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

カーソルの表示/非表示を設定します。

マイクが拾う音を視覚化して表示/非表示を設定します。

値が小さいほど目玉が見回す範囲が広がります。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色



重力値です。高いほど目が早く落ちてきます。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラの撮影角度を設定します。オンにして画面をクリックしながらカーソルを動かすと変化します。

目玉の中のビデオの映像の表示/非表示の設定をします。

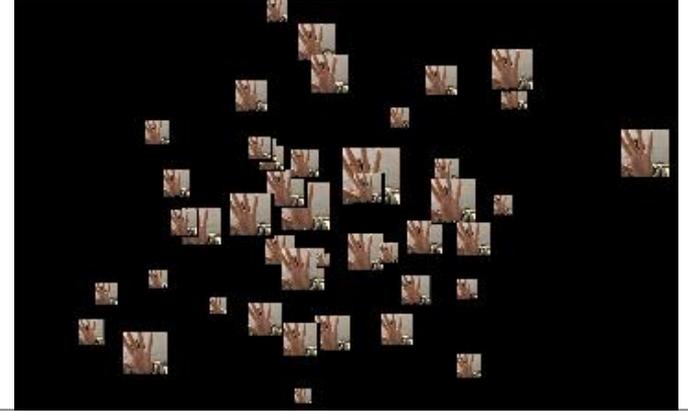
マイクが音を拾う/拾わないの設定をします。

音を検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。

目が音に反応する時の色の変化を設定します。

aeroTAP40F_Face ～Billboard～

気分はいつでも試着室



操作および機能

- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:
変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Billboard

ビデオ画像の表示/非表示を設定します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

写真の流れる速さを設定します。

写真の大きさを設定します。

洋服の高さを設定します。

背景にぼかしが入ります。

BGMの有無を設定します。



流れてくる洋服の間隔を設定します。

写真の傾きを設定します。

洋服が自動的に顔の位置に合うようになります。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を設定します。黒色、または白色。

aeroTAP40F_Face ~Face Force ~

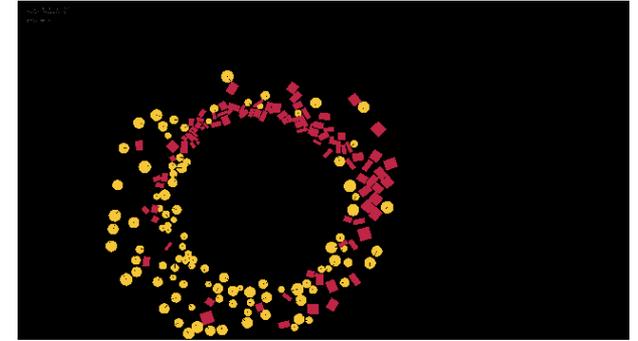
今日の主役

カメラの前のあなたがいつも主役

顔の周りに物が集まってきます。

利用用途:

- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- 認証された顔の周りに物が集まってきます。
- 何に囲まれるかによっては夢のような世界が体験できるかもしれません。星、花、お金 など。
- 'G' キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Face Force

```

FPS: 65.8767
draw video image
threshold: 53
force: 185.983
vector threshold: 0.350427
draw vector field
Video Transparency: 50
BG Color White

```

ビデオの画像の表示/非表示の設定をします。

発生時の動きの力です。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色。
黒色、または白色

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。

発生時したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

aeroTAP40F_Face ~Face Voice~

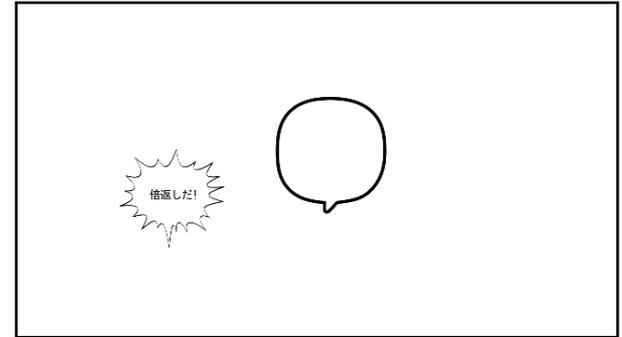
じえじえじえ！

私こんなこと言ってない！！

認証した顔の周りに吹き出しの言葉を表示します。

利用用途:

- 店舗の集客
- ショッピングモールの子供の遊び場所
- 一風変わったプロポーズ など



操作および機能

- 認証された顔の周りに、あらかじめ設定された吹き出しの台詞が表示されます。
- 吹き出しの色や形、出現する間隔もさまざまに設定できます。
- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Face voice



ビデオ画像の表示/非表示を設定します。

発生時の動きの力です。

吹き出しが出現する間隔を設定します。値が小さいほど早くできます。

重力値です。

動きを検出するための閾値です。値が低いほど感度が上がります。30以上で設定してください。

発生したオブジェクトへの反応閾値です。値が低いほど反応が高くなります。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を設定します。黒色、または白色。

aeroTAP40F_Face ~Fitting ~

気分はいつでも試着室

ホントの私デビュー！！

手で洋服をスライドさせることで様々な洋服を着る自分をイメージすることが可能です。試着が面倒な人や、「着てみたいけど自分のキャラと合っていないし・・・」と思っている方！ホントの私デビューするチャンスです！

利用用途:

- アパレルショップのウィンドウ
- 店舗の集客
- イベントの集客



操作および機能

- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:

変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Fitting

ビデオ画像の表示/非表示を設定します。

FPS: 39,9859

draw video

Use EasyCam

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

Video Transparency: 252

写真の流れる速さを設定します。

Flip Force: 1,7265

Min VX: 0,34188

写真の大きさを設定します。

View Range: 0,0299145

Max Photo Height: 1464

洋服の高さを設定します。

Rotate Photo: 0

Center Y: 1080

背景にぼかしが入ります。

Auto Adjust

Blur Background

BGMの有無を設定します。

BGM Sound

BG Color White

流れてくる洋服の間隔を設定します。

写真の傾きを設定します。

洋服が自動的に顔の位置に合うようになります。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を設定します。黒色、または白色。

aeroTAP40F_Face ~StudioPhoto ~

気分はいつでも試着室



操作および機能

- ‘G’ キーを押して各種設定が可能
*3D設定は保存されません。

重要:
変更した設定を保存するには、aeroTAP40F画面から[閉じる]ボタンで終了してください。

Photo Studio

ビデオ画像の表示/非表示を設定します。

カメラ画像の表示透過度です。小さい値にすると透過されます。

写真の流れる速さを設定します。

写真の大きさを設定します。

洋服の高さを設定します。

背景にぼかしが入ります。

BGMの有無を設定します。



流れてくる洋服の間隔を設定します。

写真の傾きを設定します。

洋服が自動的に顔の位置に合うようになります。

カメラ画像を表示しない場合の背景の色を設定します。黒色、または白色。

next **EDGE**
T E C H N O L O G Y

株式会社ネクステッジテクノロジー

〒305-0031 茨城県つくば市吾妻2-5-1 つくば産業振興センター206

Tel: 029-858-1126

Fax:029-858-7510